

NODE

Dieses batteriebetriebene, wasserdichte Steuergerät bietet eine automatische Bewässerungssteuerung zur vorübergehenden Bewässerung und für Standorte ohne Stromversorgung.

HAUPTVORTEILE

- Anzahl der Stationen:
– 1, 2, 4 oder 6
- Batteriebetriebenes Steuergerät zur automatischen Bewässerung ohne Netzanschluss
- Batteriestandsanzeige für den Batteriewechsel
- Das wasserdichte Gehäuse verhindert das Eindringen von Wasser
- 3 flexible Programme mit jeweils 4 Startzeiten und einer Laufzeit von bis zu 6 Stunden
- Unterbrechung der Bewässerung bis zu 99 Tage außerhalb der Saison
- Easy Retrieve™-Datensicherung sichert den gesamten Beregnungszeitplan, falls er geändert wird
- Verzögerung zwischen Stationen für langsam schließende Ventile oder zur Auffüllung des Wasservorratsspeichers
- Saisonale Anpassung: ermöglicht eine raschere Zeitplananpassung, ohne Laufzeiten ändern zu müssen
- Solarpanel ermöglicht einen wartungsfreien Betrieb
- Lässt sich auf Hunter Impulsspulen, Rohren, flachem Untergrund oder in der Ventilbox anbringen

BETRIEBSDATEN

- Ein oder zwei 9V Alkaline-Batterien oder Solarpanel mit 1.800 mAh und Ladezelle
- Geeignet nur für Gleichstrom-Impulsspulen (P/N 458200)
- 30 m maximale Kabellänge, nur 1 mm²-Ader
- Stationsausgang: 9–11 VDC
- P/MV-Ausgang: 9–11 VDC
- Sensoreingänge: 1
- Zulassungen: IP68, UL, cUL, FCC, CE, RCM
- Gewährleistungszeitraum: 2 Jahre



NODE

Durchmesser: 8,9 cm
Höhe: 6,4 cm



SPXCH

Solarpanel-Kit (optional)
Höhe: 8 cm
Breite: 8 cm
Tiefe: 2 cm

NODE



Kompatibel mit:



Mini-Clik-
Sensor
Seite 145



Freeze-Clik-
Sensor
Seite 152

NODE	
Modell	Beschreibung
NODE-100	Steuergerät für eine Station und DC-Impulsspule
NODE-100-LS	Steuergerät für eine Station
NODE-200	Steuergerät für 2 Stationen
NODE-400	Steuergerät für 4 Stationen
NODE-600	Steuergerät für 6 Stationen
NODE-100-VALVE	Steuergerät für eine Station mit PGV-101G Ventil und DC-Impulsspule (NPT-Gewinde)
NODE-100-VALVE-B	Steuergerät für eine Station mit PGV-101G-B Ventil und DC-Impulsspule (BSP-Gewinde)
458200	DC Impulsspule